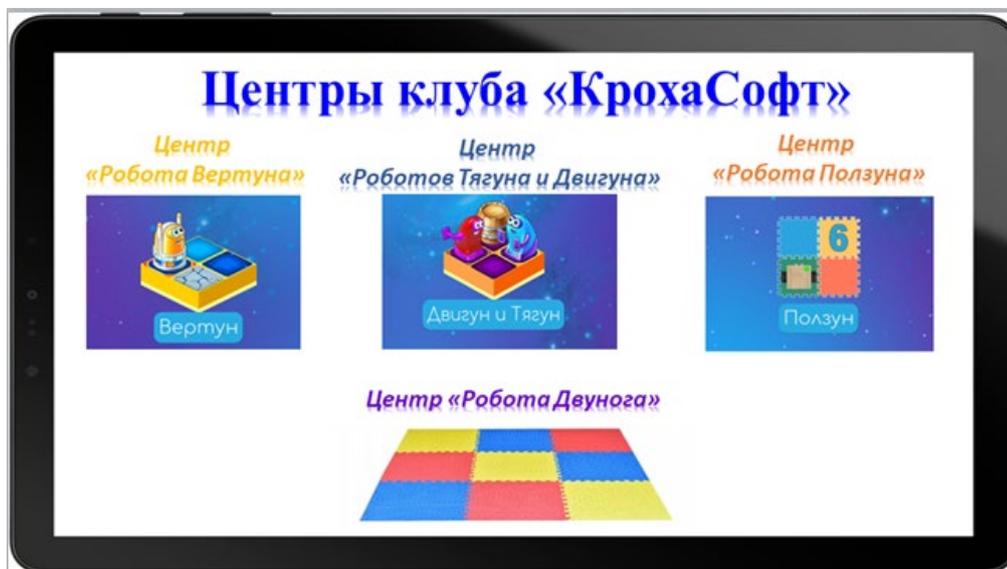


ПРИЛОЖЕНИЕ К КОНСПЕКТУ 1.3

Приложение 1.3.1

Слайд «Центры клуба «КрохаСофт»»



Приложение 1.3.2

Игра «Правила клуба «КрохаСофт»»

Цель: познакомить детей с правилами поведения в клубе «КрохаСофт».

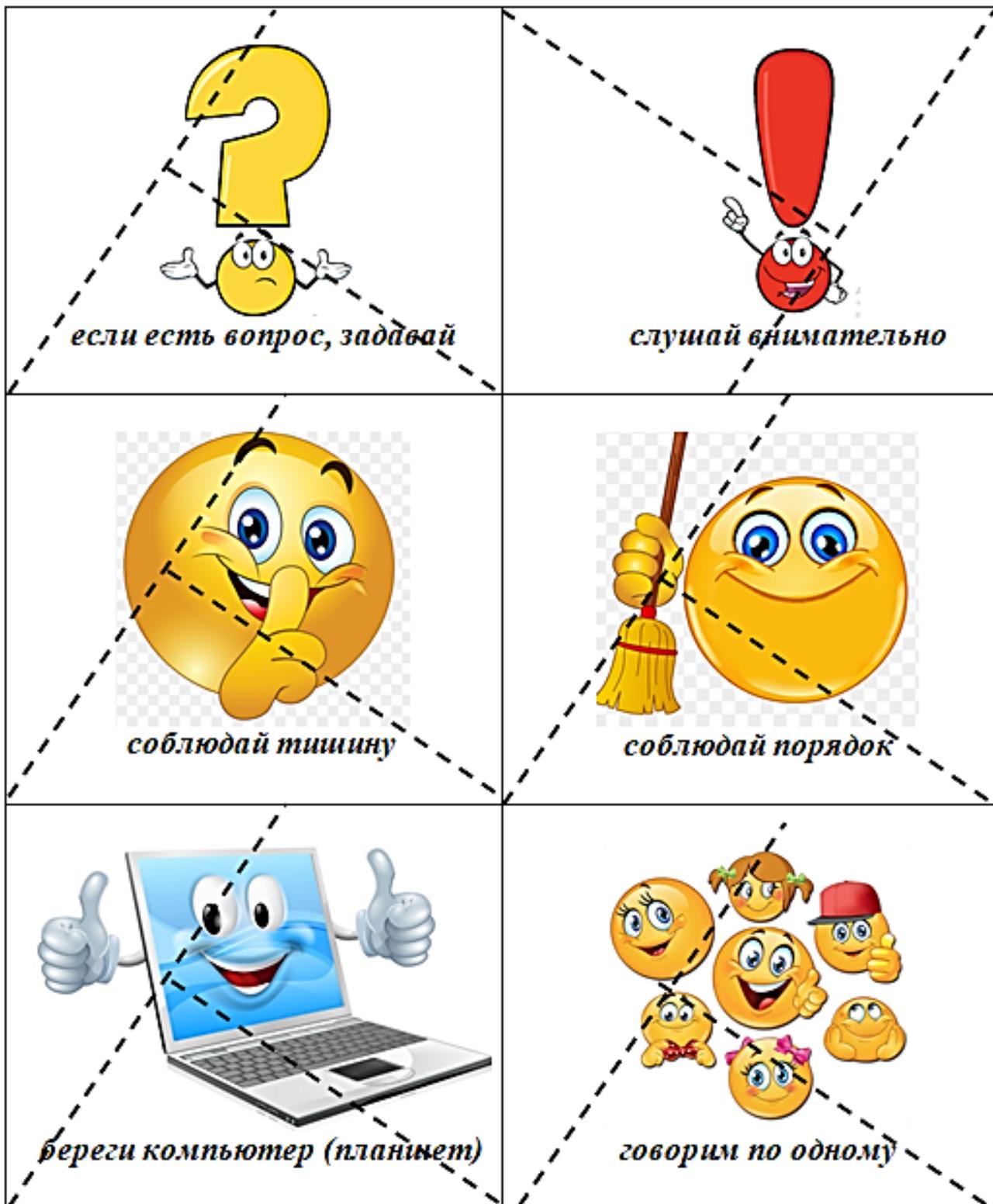
Оборудование: конверты по количеству детей, в каждом конверте находится разрезная картинка с изображением правила поведения в клубе «КрохаСофт» и проверочные карточки, с изображением правил поведения в клубе «КрохаСофт». (Приложение 1.3.3)

Описание игры: педагог обращает внимание на конверты (с разрезными картинками). Открывают конверт и складывают из частей целую картинку. В случае затруднения при складывании картинки, педагог предлагает детям проверочные карточки. После того, как все дети собрали картинки, поочередно озвучиваются правила поведения в клубе «КрохаСофт».

Приложение 1.3.3

Карточки для игры «Правила клуба «КрохаСофт»

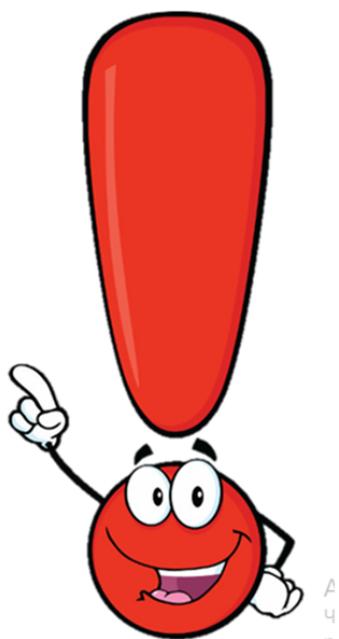
- Пример, как можно разрезать проверочные карточки (см. ниже) на три части (формат А5)



- проверочные карточки, с изображением правил поведения в клубе «КрохаСофт»



если есть вопрос, задавай



слушай внимательно



соблюдай тишину



соблюдай порядок



береги компьютер (планшет)



говорим по одному